

http://laplacian.jp @laplacian_info

ミシ」発売記念ということで、制作メ なったので、経営陣の反省会に変更し 急遽、緒乃と上都でお送りすることに が、原画の霜降がまさかの体調不良。 ンバーの座談会を予定していたのです Laplacian のデビュー作「キミトユメ 今号は、美少女ゲームブランド

緒乃:やっぱあれだね、無茶苦茶すぎ たね、特に終盤は。

的なスケジュールで進行するはず(希 上都:そうだね。ホントはもっと計画 シャになっていったね。 になるにつれもう何もかもグシャグ 望的観測)だったんだけど、開発終盤

らいで準備したのか。 9月、10月くらいに企画書にまとまり よかった。『キミトユメミシ』、サイト は素材準備して、サイト自体は10日く きったんじゃないかな。情報公開まで はあったけど、キミユメの企画自体は 上都:ベースのキャラクターは5月に 時期も入れたら、10ヶ月くらい? 考えるとして、約半年強。企画してた を公開した 2015 年12月29日を起点に **緒乃**:とりあえず、発売にこぎ着けて

上都: 基本的に作ってからのリリース リだよね。人気投票も、あれシステム ころとかユーザーの方が指摘してくれ 間が少ないというか…。間違ってると が速いよね。結果社内確認、検証の時 日の明け方まで組んでるものね(今) そしていま作ってる会員サイトも、 組み上がったの前日じゃなかった? 緒乃:Web サイトが、いつもギリギ 当

うのはもちろんだけど、制作期間中で

上都:成果物のゲームで楽しんでもら ればいいのかはまだまだ模索中だけど。

いる人達との関わり方、ここでの時間

Laplacian に興味を持ってくれて

をユーザーの方達と楽しく過ごせれば、

あるわけなの。

上都:聞こうではないか。

緒乃: うんうん。だから一度推すと決 品待ってる時間って長く感じるじゃない。 いなって思うの。好きなブランドの作 いな、萌えライフラインになれたらい れなりにオタライフが充実する」みた だからこう、Laplacian は「とりあぇ のって結構脳のエネルギー使うじゃない。 なんでも、「好きになる!」って決める が多い分、待ちきれない度が増しちゃう。 かにも言えるけど、気にかけてる回数 行く回数も多くなるし。好きな漫画と 上都:そうだね。自分から情報拾いに ずこのブランドからの情報見とけばそ て大変でしょ。ゲームだけじゃなくて 緒乃:なんかブランド好きになるのっ 緒乃:笑えないね。 感覚に陥ることもしばし…。 たりして、デバッグしてもらっている

緒乃:とりあえず、無事(?)一作目 上都:うぬ。 しては今後も作品作っていく訳じゃん。 は作り終えた訳だけど、Laplacian と

の在り方というかね、こういうブラン 緒乃: ほいで、なんかこう、Laplacian ドでありたいってのがね、なんとなく

©Laplacian

めてくれた人達には、安定して " 楽し

ばって思うんだよね。その為にどうす

い!" みたいな瞬間を作っていけれ

ンとして成得るんじゃないかしら。 その人達にとっての一種のライフライ 込まれるようなサイトにしたいね。 メンバーと御贔屓筋の人達の熱がため

キミユメする?

緒乃: 折角クローズドだから、Laplacian

してくれている人たちと一緒に楽しめ のはもちろんだけど、その様子を気に 共通意識として持って、制作に望んで でる―」って感覚をユーザーの方とは が第一としてあったし。「一緒に楽しん た人達とは楽しくやりたいな、っての 存在として、仕事上で関わってくださっ る。実際 Laplacian に関わる身近な る様な状況ってとっても理想な気がす 自分たちが楽しんで作品づくりをする いけたら幸せだなぁと。

緒乃:『依怙贔屓』ね。このご時世に して行きたいよね。いろいろと そういうとこ会員サイトで試験的に試

たけど、やっとだよ。 身につけるのに5年も掛かってしまっ 会員サイト作りたかったのよね。技術 の時からずっと、お客さんが楽しめる が夢だったの。うちの会社、学生の時 てみたかったんだよね、会員サイト。 ちょっと古風な発想だけど、ずっと作っ にサイト作って始まったじゃない。あ フルスクラッチの会員サイトを作るの

機能。ちゃんと有効に活用できてたか 上都:あの時も確か実装はしたね会員 はわからないけど…。

機能があるのがブランドとしてもユー 散するかーって言ったら、公式にその Wikipedia のリンク全部追っちゃうと きなブランドとかメーカーってとこと 女ゲームに於いてファンクラブとか 会員サイトで言うと、個人的には美小 ザーとしても良いと思うんだよね。 か。そんな有り余った熱量をどこで発 んなんでも調べたりしちゃうじゃん。 ファンサイトの概念が結構好きで、好

29日 彩売

第三種郵便物非認可

"ファン"ていう言葉に違和感があっ ブみたいなものなんだけど、どうも 依怙贔屓も、言ってみればファンクラ よりも運営する方が大変だから、息切 くれたんだってことを忘れないように さんでしょ。あくまでユーザーの方が よね。
贔屓にするって、主語がユーザー れしないようにしたいね。 しよう、みたいな。まぁサイトは作る Laplacian を贔屓にする、って選んで 御贔屓筋っていう言葉にしたんだ

上都:Laplacian との長距離マラソン: なにお願いします。 お付き合い頂ける皆様、今後ともよし

ちゃ上がる」みたいなスキームの詰ま ルを入れ替えるだけでクオリティめっ クにしろ演出にしろ、スゴい極端な例 な、って思ったんだよね。 をあげれば「こことここのスケジュー その荒削りな部分てのは、自分が担当 荒削りだけど熱量があるものができた **緒乃**:一作目を作り終えて、これブラ したシナリオもそうだけど、グラフィッ ンドとして言っていいかわからんけど、

> りが原因のものもあったりして。そう うのよ。ていうか本当に今作の制作は、 ちょっとスマートに作りたいなって思 いう部分を直して、二作目はこの なにあのギリギリスレスレ感。 スマートさのカケラもなかったよね。 Laplacian の熱量というか、悪ふざけ に掛ける情熱を維持ししつつも、もう

上都:ひじょーに筋肉質だったね…。 胸肉茹でて食っただけに。

作目は少し位レベルアップしたいね。 ササミとかに。 **緒乃**:鶏胸肉ね。0グラム3円の。-

上都:それ更に筋肉質な部位じゃない?

緒乃:HAHAHA!!

は経験出来たので、次はもっとスマー 上都:ともかく、一作つくるスキーム トにつくれるように作戦練っていきま

がなかなかできないんだよね。シナリ は出し尽くしてるから、キミユメの話 ミユメ発売日だし、今まで出せる情報 キミユメの話しとく? これ公開がキ **緒乃**:ちょっと次回作の話もしとくつ

> 今後の作品にも絶対に活きてくるなっ オの話もしたいけど、ネタバレになっ 上都:深くはできないよね。どうしよう。 ゴく多い。今回、プロットのアイデァ 緒乃: 俺はシナリオに関することがス て部分はどこだろう。 てしまいそうだし。 作目のキミトユメミシを作り終えて、

どれ位のペースでシナリオを作る人間 の経験が……活かせると思います多分 に出ていくかわかったから、次回はそ いくつもあったもの。今作で、自分が まったけど、本当にシナリオが上がっ で、どのタイミングでシナリオが外部 てればどれだけ楽だったろうってこと しかない状態で本制作に突入してし

上ではシナリオがベースにあると好ま しいんだろうけど、今回は中々難しかっ だろうしね。ゲームの素材制作をする にしろ音楽にしろ制作の準備しやすい 上都:シナリオが先にあがってると絵

全体としてのスケジュール意識を持っ ど、もっと緒乃さんの状況を把握して 管理を意識して行動出来ればよかった ていれば、いろいろと手遅れになる前 進行の管理をしていた箇所があったけ なぁと。緒乃さんと自分とでそれぞれ 自分はもっと全体の制作スケジュール と反省してます。 に円滑に進んだ部分があっただろうな

シナリオ制作に着手したいと思いま しましょう。おうち帰りたいし。▲ 茶のないスケジュールを組めるように 緒乃: というわけで、次回作は早急に なんなら、企画が通る前にシナ 無

リオ制作に着手したいと思います! 上都:そんなシナリオの部分含め、

1ヶ月間おまたせ致しました。



本日のお題:ポ〇モンG配信記念! ▼ひらおよぎの「世の中だいたいエロい」

男子に2つ付いているよねー チュウ♥だし、モンスターボ○ルは モンだし、ピカチ○ウはチュッチュッ ポケットの中のモンスターはチン○ケ モンも大概エロいと言いたい! ポケ○ンGが配信されたので、

▼霜降の「今月のイベントCG.



キミトユメミシ、是非楽しんで下さい(霜降

▼プーチン(亀)の育成日記

治しようが、狭い水槽に閉じ込められ てる亀には関係ないんだけどね。 たことはないよ。まぁ人間がどんな政 有史以来、今日まで亀に参政権があっ